zapamatovani pozice okna

Moc díky za taková infa!

Kluci si dost věcí v tvm a adwindu syslí a k nám se nedostanou, M.

**From:** Karel Honzl   
**Sent:** Wednesday, November 7, 2018 9:18 AM  
**To:** Miroslav Špaček <[Miroslav.Spacek@admosphere.cz](mailto:Miroslav.Spacek@admosphere.cz)>; Petr Dobeš <[Petr.Dobes@admosphere.cz](mailto:Petr.Dobes@admosphere.cz)>; Peter Hlavenka <[Peter.Hlavenka@admosphere.cz](mailto:Peter.Hlavenka@admosphere.cz)>  
**Subject:** RE: zapamatovani pozice okna

Ahoj,

Filip mě celkem správně navedl na třídu ElementStatePersister a upozornil mě, že jsem jí dokonce už použil v Zachytavadle v commitu: 007476ba539ece6f7a16ad30f680633cd6dde25a

Je to super nástroj na ukládání/načítání vlastností jakýchkoli UIElemntů přímo z XAML. Takže to určitě doporučuji používat.

K ukládání pozice okna se to ale nehodí, jelikož windows trochu zvláštně pracují s vlastnosti WindowState – pokud má při otevíráni okna hodnotu „Maximized“, tak windowsy nic neřeší (ignorují nastavení hodnot top, left, width, height) a maximalizují okno vždy na primární obrazovce. Stačí ale nejprve nastavit WindowState na hodnotu „Normal“ a okno se zobrazí na požadované obrazovce (dle hodnot top, left, width a height). Když se teprve pote nastaví WindowState = Maximized , tak se okno maximaluzuje tam, kde je (tedy na správné obrazovce).

Vytvořil jsem na to behavior (MIR.Media.Framework/Behaviors/WindowPositionPersisterBehavior.cs), které se dá snadno použít. Do XAML dovnitř elementu Window stačí přidat toto:

<Window

                …

xmlns:behaviors="clr-namespace:MIR.Media.Framework.Behaviors;assembly=MIR.Media.Framework"

                xmlns:i="<http://schemas.microsoft.com/expression/2010/interactivity>"

… >

                <i:Interaction.Behaviors>

                               <behaviors:WindowPositionPersisterBehavior

                                               Uid="MIR.Media.Coding.Core.Multimedia.Viewers.FullScreen.FullScreenMultimediaDialog"

                                               DefaultHeight="600"

                                               DefaultWidth="800"

                                               DefaultWindowState="Normal" />

                </i:Interaction.Behaviors>

…

**Uid je třeba zvolit vždy jediněčné!** (v příkladu výše to ale úplně neplatí – uložené hodnoty budou společné pro všechny instance třídy FullScreenMultimediaDialog – což je chtěné)**!** Ostatni hodnoty (defaulty) si můžete nastavit jak potřebujete.

Třeba se to někdy ještě někomu hodí,

Fajn den K.

**From:** Karel Honzl   
**Sent:** Thursday, November 1, 2018 3:58 PM  
**To:** Miroslav Špaček <[Miroslav.Spacek@admosphere.cz](mailto:Miroslav.Spacek@admosphere.cz)>; Petr Dobeš <[Petr.Dobes@admosphere.cz](mailto:Petr.Dobes@admosphere.cz)>; Peter Hlavenka <[Peter.Hlavenka@admosphere.cz](mailto:Peter.Hlavenka@admosphere.cz)>; Petr Mitrofan <[Petr.Mitrofan@admosphere.cz](mailto:Petr.Mitrofan@admosphere.cz)>; Petr Holubec <[Petr.Holubec@admosphere.cz](mailto:Petr.Holubec@admosphere.cz)>  
**Subject:** zapamatovani pozice okna

Ahoj,

Potrebuju aby si okna full screen nahledu v Kodovadle zapamatovaly pozici a velikost pri zavreni a pri dalsim otevreni si to nacetly.

Neresil jste to nekdo nekde uz, abych nedelal neco, co uz nekde mame?

Dík K.